Dirigere

La abilità di dirigere un attaccante (in modo di negare il tempo e lo spazio) è collegato strettamente al placcaggio vero e proprio. Un difensore che non ha la abilità di trovare un posizione vicino il portatore di palla avrà grande problemi quando vuole fa contatto di metterlo a terra. Prima qualsiasi lavoro sul "una sistema" in difesa ogni giocatore deve avere la abilità di dirigere.

Fattori Chiave

1. Posizione in riferimento all'Attaccante

La Spalla interna (a negare lo spazio)

- Si deve rimanere in linea (o un po' interni) della spalla interna dell'attaccante
    - Indipendentemente delle azioni dell'attaccante si deve rimanere in linea con questa spalla.

2. La Salita

In velocità (a negare il tempo)

- Ci sono due opportunità per negare il tempo all'attaccante
    - Quando la palla è in volo
    - Quando il portatore di palla corre una linea diritta

3. L'angolo

Piccoli passi

- Se il portatore di palla cambia angolo, si deve;
    - Rallentare la salita e fare passi più piccoli
    - Rimanere sempre sulla spalla interna
- Se il portatore di palla continua a correre diritto ci si deve preparare per il contatto (vede il punto sotto)

4. Un Piede vicino

- Continuare a fare passi piccoli finché si è in grado di mettere un piede il più vicino possibile all'attaccante.
- La mancanza di mette un piede vicino il portatore di palla è la causa più grande per placcaggi sbagliati.