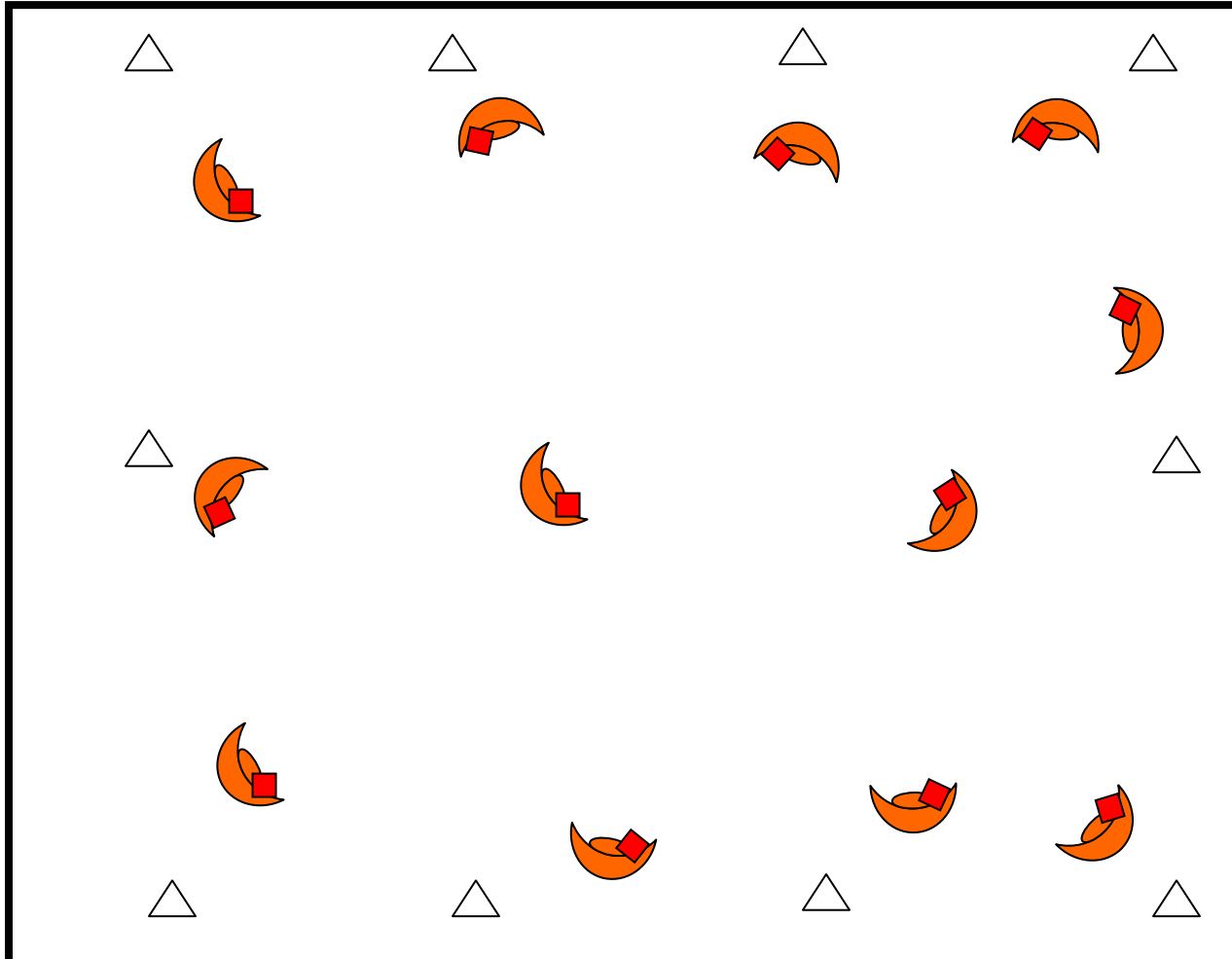


Rubare la Casacche

visione : missione : valori

Abilità :	Evasione
Altre Abilità	Identificazione dello spazio



Preparazione e svolgimento:

Si posizionano tutti i giocatori in un quadrato 20m x 20m. Ogni giocatore deve avere un casacca (o un altro tipo di indumento) inserita in un lato dei pantaloni.

L'obiettivo per tutti quanti è di rubare le casacche degli altri giocatori.

Fattori chiave:

- Sguardo alto per vedere dove c'è lo spazio
- Usare piccoli passi per accelerare/rallentare e cambiare direzione

Progressione:

Tutti i giocatori devono muoversi solo su una gamba (ridurre il quadrato)