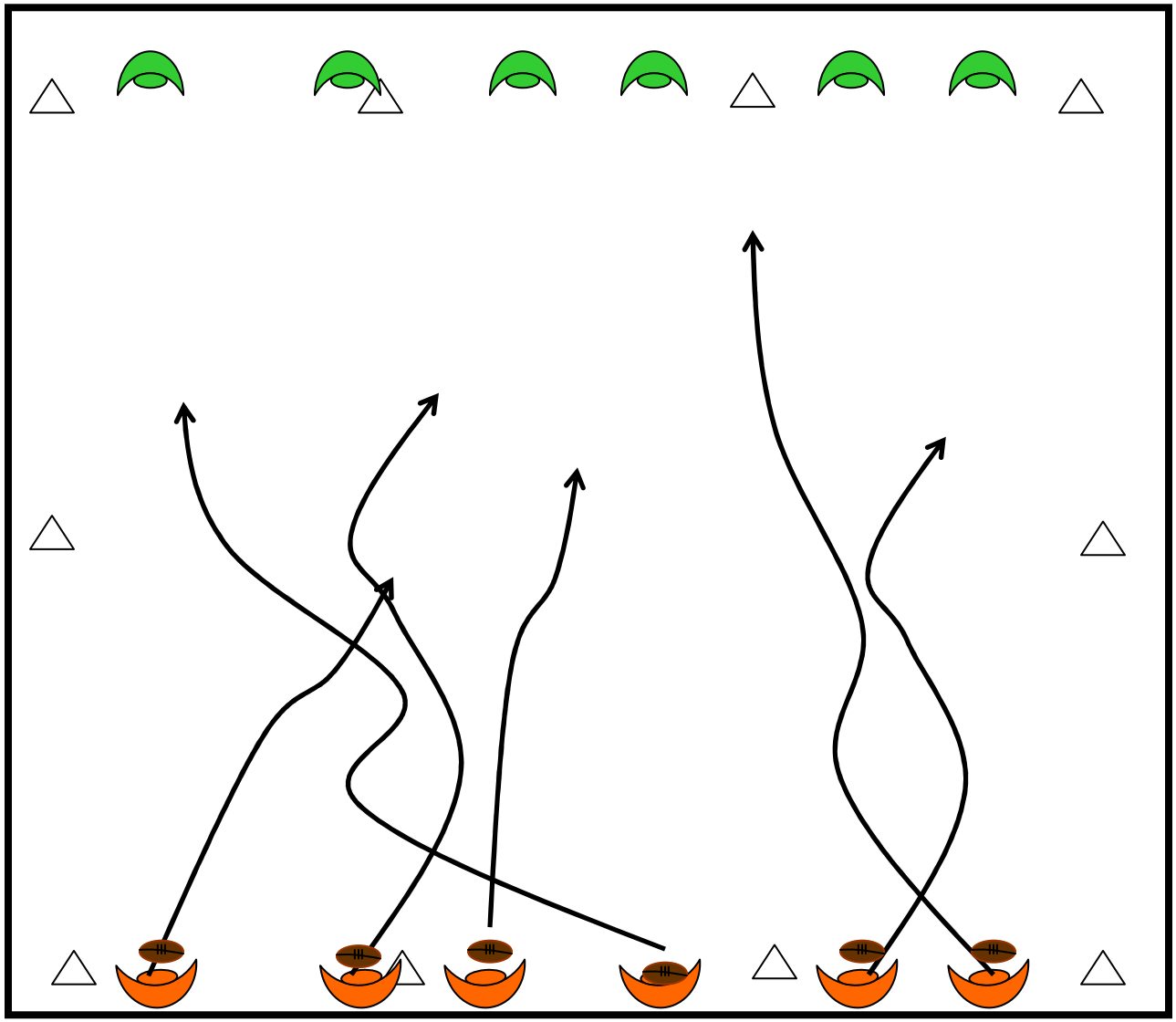
Gioco d'Azzardo

Abilità :	Evasione
Altre Abilità	Identificazione dello spazio



Preparazione e svolgimento:

Creare un rettangolo (15m x 20m) con un gruppo di portatori di palloni (una palla a testa) su un lato corto del rettangolo.

Sull'altro lato corto si schierano altri giocatori (uno per ogni uno dei portatori di palla).
Al via i giocatori con i palloni devono provare a segnare un meta senza essere toccati.
Possono segnare la meta in qualsiasi posto nel rettangolo e poi devono tornare indietro

Vince il portatore che riesce a portare la palla il più lontano possibile, la mette a terra e torna indietro senza essere toccato.

Fattori chiave:

- Sguardo alto per vedere dove c'è lo spazio
- Usare piccoli passi per accelerare/rallentare e cambiare direzione

© Rugby di Marca 2009